

Al-Qādim

Personnage typé

Les professions ci-dessous sont des professions spécifiques à l'univers d'Al-Qadim. La liste n'est pas restrictive mais peu vous inspirer pour faire des personnages qui trouveront leurs places dans cet univers et qui auront la saveur « arabisante » d'Al-Qadim.

Askars

Originaire des cités, ce sont sûrement les plus communs des guerriers. Intelligent et social, ce sont avant tout des protecteurs : ils protègent leurs familles, leurs maisons, et éventuellement les pays.

Cavalier du désert

Chevaucheur de pur-sang ou de chameau, les cavaliers nomades sont réputés pour leurs grandes compétences et leurs férociétés dans les batailles. Leurs techniques de harcèlements les font craindre même par les plus puissantes armées.

Guerrier saint

Cherchant la rédemption, certains guerriers s'engagent au service de la juste cause d'une guerre sainte. Ils espèrent ainsi laver les péchés de leurs âmes. Ce sont des guerriers redoutés et prêts à tout.

Mamluk

Ces esclaves-guerriers sont ce qui ressemble le plus à un corps militaire professionnel dans les terres du destin. Entraînés aux armes dès leurs plus jeunes années, c'est un corps compétent principalement dédié aux services des Califes et autres chefs d'état.



Barbier

La profession de barbier est une profession noble qui demande de grandes compétences. Loin de se limiter à l'entretien de la barbe et des cheveux, les barbiers sont aussi des médecins compétents capables de s'occuper de pires blessures.

Assassin sacré

Ces hommes craints à travers tout le continent s'en prennent à ceux qui s'opposent à la volonté des dieux. Ils n'échouent que rarement leurs missions. De nombreuses légendes circulent à propos de ces hommes qui seraient capables, dit-on, de prendre mille visages ou de disparaître comme des fantômes.

Sha'ir

Nul ne sait pourquoi, mais certains hommes ont l'oreille des Djinns et des Genns (esprit mineur) qui parcourent les terres du destin. Les Sha'ir sont ceux qui ont appris à contrôler ce don. Ils sont capables d'invoquer et de lier un Genns pour exploiter ensuite sa magie. Note : seule classe de mage réel disponible dans ma version d'Al-Qadim, leurs pouvoirs restent assez limités (notamment en nombre d'utilisation).



Rawun

Isolé et vivant presque en autarcie, les tribus du désert n'ont que peu de nouvelle de l'extérieurs. Les Rawun sont des bardes et des voyageurs qui passent de tribu en tribu, apportant nouvelle et connaissances et offrant à ses hôtes nombre de contes et de chansons. Ils sont très appréciés chez les nomades mais trouve également leurs places dans les cités.

Pragmatisme

Ces prêtres ouvert et tolérant considère que les textes sacrés et les paroles des dieux doivent être adapté au monde courant et qu'il faut parfois interprété leurs dires plutôt que les appliqués sans recul. La foi la plus populaires de Zakhara, le panthéon des cents dieux, est majoritairement composé de pragmatique.

Moraliste

Les moralistes croient que chaque mot de la parole divine est chargé de sacré et qu'il n'appartient pas aux hommes de l'interprété : il faut suivre la parole tel qu'elle a été écrit et non tels qu'on l'imagine. Ils restreignent leur panthéon à une poignée de dieu et ont du mal à comprendre que l'on s'écarte du chemin de leur foi.

Kahins

Ces prêtres suivent une philosophie animiste, croyant que tout chose en ce monde possède un esprit qu'il faut apprendre à respecter. Ils cherchent à comprendre la véritable nature du monde à travers leur foi et leurs études.

