

Faire valoir son prestige

Le personnage passe du temps à travailler sa réputation, à conter ses aventures, et à faire parler de lui.

Grâce à cela, le personnage est immuniser à toutes pertes de prestiges sur cette année. De plus, sur un résultat de 6 au test annuel, son prestige augmente de 1.

Le personnage peut dépenser des points de trésors pour augmenter de 1 le résultat de son jet.

Communauté

Guérir de la corruption

Le personnage passe son hiver à travailler sur un livre, des chants, ou tout autre œuvre artistique.

Grâce à cela, il guérit un point de corruption temporaire. Si jamais le personnage se trouve dans un havre, il guérit deux points de corruption temporaire.

Communauté

Augmenter son niveau de vie

Le personnage décide de vivre dans le faste, de s'acheter de plus beau atours, bref, de vivre au dessus de son niveau de vie standard.

Il doit dépensé 1 point de trésor pour obtenir le nouveau niveau de vie. Il devra ensuite dépensé 1 point de trésor chaque année pour ne pas redescendre.

Communauté

Chercher la richesse

Le personnage part à la recherche de richesse, que ce soit en cherchant des trésors ou en faisant des affaires.

Il doit effectuer un test standard. En cas de réussite il gagne 1 point de trésor. En cas de réussite critique il gagne 2 points.

Communauté

Bâtir un sanctuaire

Le personnage passe du temps dans l'un des havres et se fait connaître de sa communauté.

A partir de maintenant, le personnage y sera toujours le bienvenu et pourra utiliser se havre pour guérir de la corruption.

Communauté

Fonder une famille

Le personnage se cherche une compagne et fonde une famille... Nul doute que ces enfants seront de futurs héros.

Communauté

Rechercher de la connaissance

Le personnage part à la recherche de savoir sur un sujet précis.

Le joueur effectue un test standard, en cas de réussite le conteur répondra à trois question du personnage sur un sujet précis.

Communauté